



INSTRUKCJA OBSŁUGI

PROGRAM DO ODCZYTU DANYCH Z LUKSOMIERZA „LIGHT METER”

**SONEL S. A.
ul. Wokulskiego 11
58-100 Świdnica**

1. Wymagania systemowe i sprzętowe.

Program wymaga systemu Windows 2000 lub Windows XP. Minimalne wymagania sprzętowe to komputer PC lub NoteBook z Pentium 90MHz lub wyższym, 32MB RAM oraz 7MB wolnej przestrzeni na dysku. Rekomendowana rozdzielczość ekranu to 1024x768 pikseli (16 bitów). Program obsługuje porty COM od 1 do 16.

2. Instalacja programu.

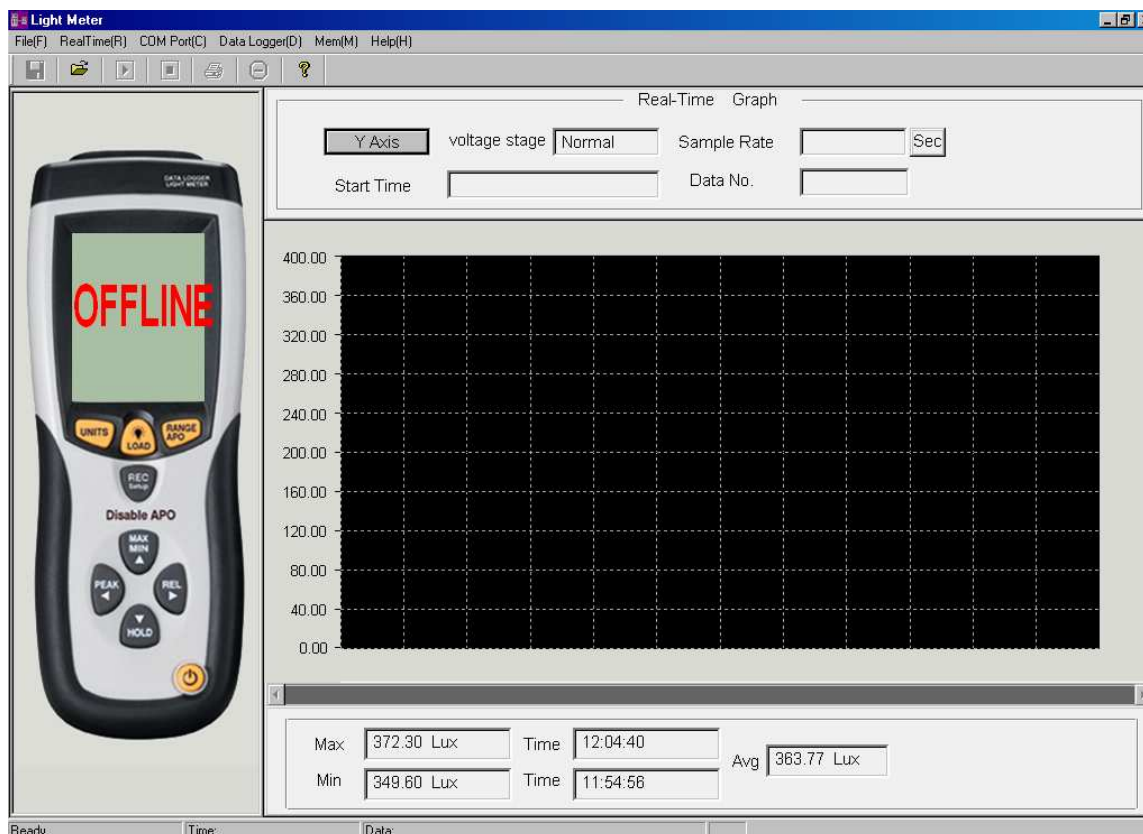
UWAGA:

Nie należy podłączać miernika przed zainstalowaniem sterowników. Po zainstalowaniu programu instalator automatycznie przejdzie do instalacji sterownika.

Po włożeniu płyty do napędu należy wybrać instalację programu „Light Meter”, a następnie postępować według wskazań instalatora.

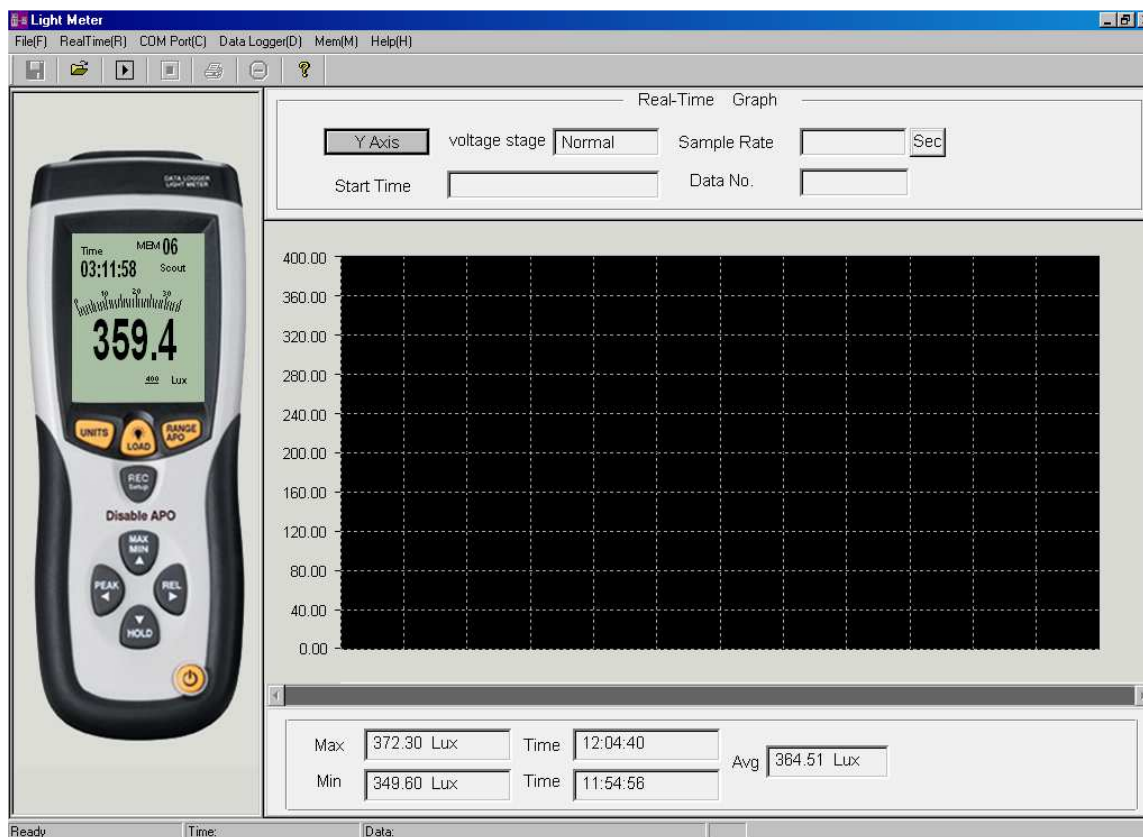
3. Uruchomienie.

Po zainstalowaniu, program uruchamia się klikając na ikonę Light Meter na pulpicie (lub w menu Start). Uruchomi się okno programu, brak podłączonego luksomierza sygnalizowany jest napisem „OFFLINE” po lewej stronie okna, na tle miernika.



Rysunek 1. Brak podłączonego miernika.


Należy podłączyć miernik. Jeżeli podłączenie jest poprawne w miejscu komunikatu „OFFLINE” pojawią się, przesłane w czasie rzeczywistym, dane wyświetlane przez miernik,.




Rysunek 2. Luksomierz prawidłowo podłączony, na wizualizacji bieżące dane z miernika.


Istnieje możliwość sterowania miernikiem spod poziomu programu, klikając myszką na przyciski wizualizacji miernika, wszystkie przyciski oprócz włącz/wyłącz są aktywne.

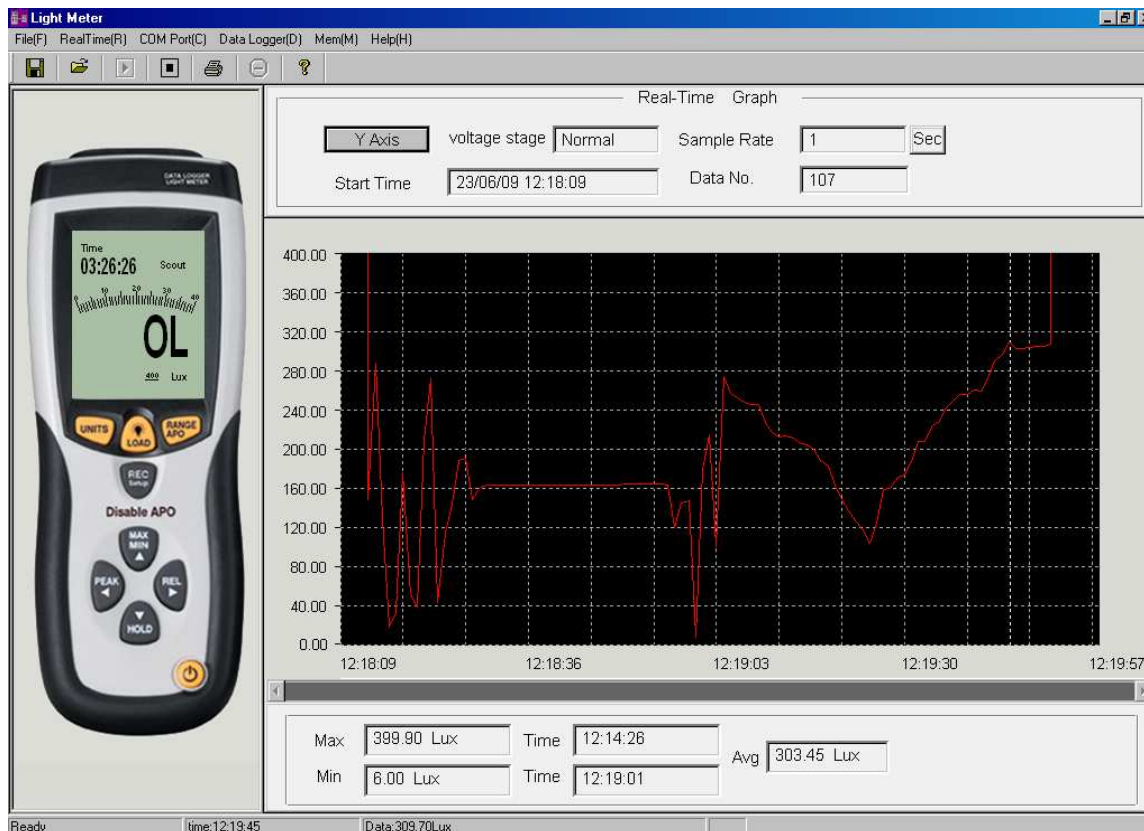
4. Tryb „Real Time”.

W celu rejestracji bieżących wskazań luksomierza oraz wyświetlenia ich na wykresie należy przycisnąć ikonę  na pasku ikon lub z menu „Real Time” wybrać opcję „Run”. Pojawi się okno ustawienia częstotliwości próbkowania w sekundach (Sample Rate). Należy wpisać żadaną wartość i potwierdzić przyciskiem „OK”. Program w czasie rzeczywistym wyświetla komplet danych pobieranych z miernika:



- Voltage state – poziom naładowania baterii,
- Sample Rate – częstotliwość próbkowania,
- Start Time – czas rozpoczęcia rejestracji,
- Data no. – numer aktualnie zapisywanej próbki,
- Max. – maksymalna zarejestrowana wartość natężenia światła,
- Min. – minimalna zarejestrowana wartość natężenia światła,
- Time – czas kiedy zostały zarejestrowane odpowiednio minimalna lub maksymalna wartość natężenia światła,
- Avg – średnia wartość rejestrowanego natężenia światła.

Dodatkowo wartość natężenia światła wyświetlana jest na wykresie. Przyciskiem „YAxis” można zmienić ustawienia osi wartości natężenia światła. Rejestrację zatrzymuje się poprzez wybranie z menu „Real Time” opcji „Stop” lub przyciskając ikonę .




Wybrane fragmenty wykresu można powiększyć zaznaczając je myszką (podczas trzymania prawego przycisku myszy i przeciągania pojawi się prostokąt zaznaczenia). Powrót do widoku pełnego wykresu następuje poprzez wybranie ikony .



Rysunek 3. Okno z wykresem aktualnych wartości natężenia światła.

Rejestrowane dane można zapisać wybierając ikonę dyskietki  lub poprzez wybranie z menu „File” opcji „Save”. Otwarcie zapisanych do pliku danych umożliwia przycisk  lub opcja „Open” w menu „File”.

5. Odczyt danych z rejestratora i pamięci.

Odczyt danych z rejestratora (Logger) wykonuje się naciskając na „Data Logger” w górnym menu programu. Dla odczytu danych z pamięci należy wybrać „Mem”. Odczytane dane możemy zapisać na dysku naciskając ikonę , dodać do nich kolejne dane wybierając  lub wydrukować .

